

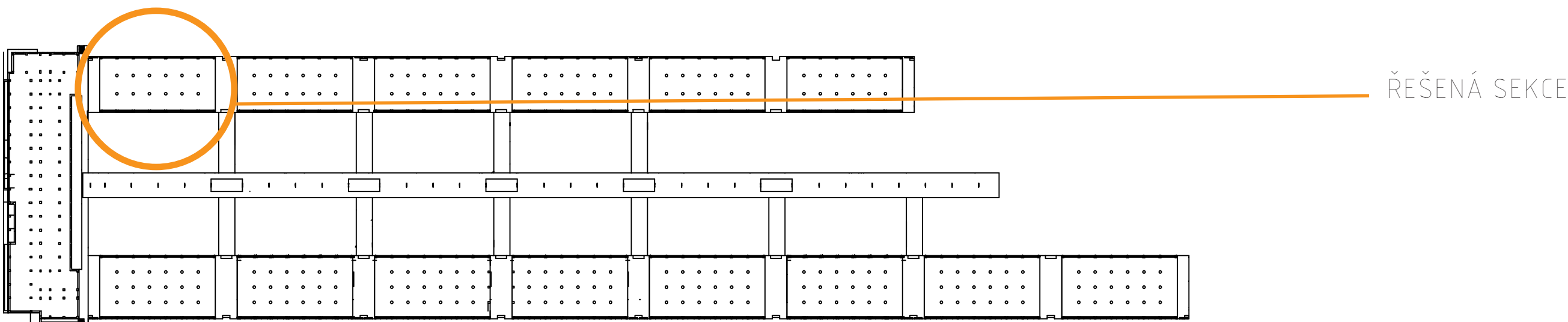


# Questroom

OKAMŽITÉ VYUŽITÍ

Nelli Svintsova

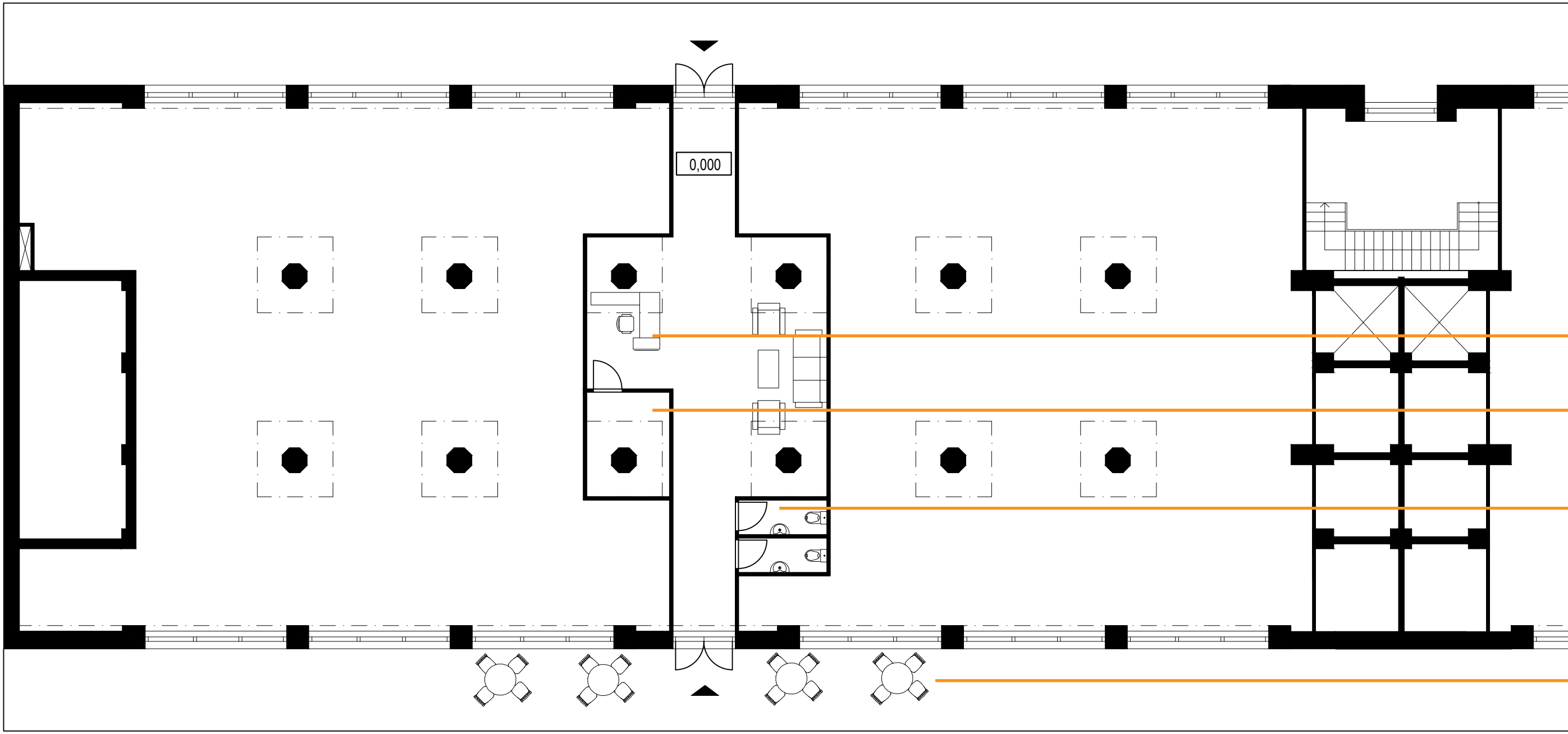
AMG1\_ZS 2020/2021  
 prof. Ing. arch Tomáš Šenberger \_ Ing. Jan Pustějovský Ph.D.  
 Ing. arch Martin Štíbor \_ Ing. arch. Jan Kuták \_prof. Ing. Petr Hájek, CSc.,



ŘEŠENÁ SEKCE

Jako okamžité využití jsem navrhla unikové hry v prvním nadzemním podlaží první sekce. Prostor využívaný pro unikové hry nepotřebuje moc oprav. A umožňuje návštěvníkům vcítit se historii tohoto místa. Pro jednotlivé questroomy bude použit systém posuvných příček , které mohou se měnit podle požadavků.

Ačkoliv může jít na první pohled pouze o zábavu a vyplnění volného času, unikové hry toho nabízejí mnohem více. Jsou skvělé pro firemní akce, rodiny i páry. Díky hře tak můžete objevit skryté talenty svých spoluhráčů, upevnit a otestovat své vztahy. Vystavení různým situacím si zlepšíte smysl pro detail a soustředěnost. V neposlední řadě hry stimulují mozek a nabíjejí hráče energií.



POKLADNA

ZÁZEMÍ PRO ZAMĚSTNANCE

WC

TERASA



AKTIVITA PRO CELOU RODINU



TEAMBUILDING



KREATIVITA